



**Ufukan KOCER**  
20 ans

## Informations

ufukan.kocer@gmail.com  
 Toulon, 83000  
 Permis B, Véhiculé

## Langues

**Bilingue, Turc et Français**  
**(langues maternelles)**

Anglais --> Technique

## Centres d'intérêt

Passionné de programmation, je développe des petits jeux vidéos en LUA. J'ai également programmé des sites en HTML et CSS.

Pratique de la musculation en salle.

Je me forme en autodidacte en entretien de mon véhicule personnel : phares, vidange, rotules de direction.

# OBJECTIF : TECHNICIEN DE MAINTENANCE

## Expériences professionnelles

En cours, **Alternance**, Chargé d'étude IRVE. Réalisation de chiffrage, devis et d'étude pour des installations de bornes de recharges pour véhicule électrique, « Energitec », La Farlède (83)

2025, 2 mois en stage, Technicien de maintenance. Maintenance électrique préventive, curative, et corrective sur des installations navales, « Cegelec », Toulon (83)

2024, 1 mois en temps plein, employé mécanicien, « Norauto », Callian (83)

2023, 2 mois en temps plein, employé polyvalent de restauration, « Istanbul Grill Callian », Callian (83)

## Formation

En cours, **BUT 3 Génie Électrique et Informatique Industrielle en spécialité Automatisme et Informatique Industrielle en Apprentissage**, Université de Toulon-IUT Campus La Garde

2024, Habilitation Électrique BR, Chargé d'Interventions Générales

2023 **Baccalauréat Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable** en spécialité Système d'Information et Numérique, Lycée Albert Camus, Fréjus

## Domaines de Compétences

### Projets

- En cours, 68h, Projet d'équipe de **finalisation & mise en service** d'un système Hydroponique
- 2025, 103h, Projet d'équipe de **vérification et maintient** d'un système automatisé hydroponique
- 2024, 112h, Projet d'équipe de **conception et réalisation** d'un robot détecteur d'obstacles
- 2024, 94h, Projet de **conception et réalisation** d'une carte électronique avec des fonctions lumineuses sous Arduino
- 2023, 70h, Projet d'équipe de **conception et réalisation** d'un Kart électrique, avec la réalisation d'un programme sous Arduino

### Logiciels

Canva → Avancé  
Arduino → Avancé  
Office 365 → Technique  
Codesys → Technique  
Notion → Technique  
Lightroom → Notions

### Programmation

C/C++ → Technique  
Lader → Technique  
HTML → Notions  
CSS → Notions  
LUA → Notions  
Python → Notions